

Inhaltsverzeichnis

Was bisher geschah...	5
1 Das Spiel	6
1.1 Einleitung	6
1.2 Merkmale	7
1.3 Klassifikation	10
1.4 Warum spielen wir?	11
1.4.1 Phantasie	12
1.4.2 Herausforderung	12
1.4.3 Sozialisierung	13
1.4.4 Weitere Gründe	14
1.5 Digitale Spiele	15
1.6 Regeln	18
1.7 Interaktivität	22
1.8 Zusammenfassung	24
2 Spieler	25
2.1 Herausforderung	25
2.2 Lernkurve	29
2.3 Motivation	33
2.3.1 Die Psyche des Spielers	34
2.3.2 Der Mensch als Sammler	38
2.4 Auswahl	39
2.4.1 Entscheidungsfindung	42
2.5 Zusammenfassung	46

3	Setting	47
3.1	Konflikt und Kooperation	47
3.1.1	Klassifizierung	49
3.1.2	Konfliktlösung	50
3.2	Symmetrie vs. Asymmetrie	51
3.3	Information	53
3.3.1	Perfekte vs. imperfekte Information	55
3.3.2	Das Spiel mit der Information	57
3.4	Taktik vs. Strategie	58
3.5	Balance	61
3.5.1	Dominanz	62
3.5.2	Das Save Game Problem	66
3.5.3	Feedback und Balance	69
3.6	<i>Narrative</i>	72
3.6.1	Grundlagen	73
3.6.2	Interaktivität vs. Plot	75
3.6.3	<i>Emergent narrative</i>	76
3.7	Zusammenfassung	79
4	Analyse	80
4.1	Half Life	81
4.1.1	Spielbeschreibung	81
4.1.2	Lernkurve	82
4.1.3	Auswahl	82
4.1.4	<i>Immersion</i>	83
4.1.5	Zusammenfassung und Referenz	84
4.2	Die Sims	84
4.2.1	Spielbeschreibung	84
4.2.2	Belohnung	85
4.2.3	Auswahl	86
4.2.4	Regeln	86
4.2.5	<i>Emergent Narrative</i>	86
4.2.6	Zusammenfassung und Referenz	87
4.3	Starcraft	87
4.3.1	Spielbeschreibung	87
4.3.2	Belohnung	88
4.3.3	Auswahl	88

4.3.4	Setting	89
4.3.5	Balance	90
4.3.6	Zusammenfassung und Referenz	91
4.4	Super Mario 64	91
4.4.1	Spielbeschreibung	91
4.4.2	Lernkurve	92
4.4.3	Belohnung	93
4.4.4	Auswahl	93
4.4.5	Setting	94
4.4.6	Exploration	94
4.4.7	Zusammenfassung und Referenz	95
4.5	Pac Man	95
4.5.1	Spielbeschreibung	95
4.5.2	Lernkurve	96
4.5.3	Belohnung	96
4.5.4	Setting	97
4.5.5	Zustandsautomat	97
4.5.6	Zusammenfassung und Referenz	99
4.6	Zelda – Ocarina of Time	99
4.6.1	Spielbeschreibung	99
4.6.2	Lernkurve	100
4.6.3	Belohnung	101
4.6.4	Setting	101
4.6.5	Offene Spielwelt	102
4.6.6	Zusammenfassung und Referenz	102
	Game Over	103
	Abbildungsverzeichnis	104
	Verzeichnis der Spiele	108
	Literaturverzeichnis	109